



Con il patrocinio del Comune di Barlassina
E in collaborazione con la Biblioteca Comunale



MONZAPERIBAMBINI.IT
EVENTI, ATTIVITÀ E NEWS PER LE FAMIGLIE



CoderDojo Barlassina

Per ragazzi da 8 a 14 anni



Laboratorio di programmazione

SCRATCH

Da Settembre, ogni mese

Il sabato alle 15.00

Vado al CoderDojo

Imparo a programmare

Mi diverto con tanti amici



ECCO LE DATE:

21/09/2019
19/10/2019
16/11/2019
14/12/2019
18/01/2020
22/02/2020
21/03/2020
18/04/2020
23/05/2020
13/06/2020

Cosa si fa? Impareremo a programmare per creare animazioni e piccoli videogame.

Cosa bisogna portare? Devi portare un pc portatile con mouse e alimentatore elettrico, una merenda e tanta voglia di imparare giocando. Un genitore o un tutore che resti con te per la durata dell'evento.

Come iscriversi? Devi collegarti al sito <https://www.eventbrite.it> e cercare "coderdojo a Barlassina" (oppure con il cellulare punta il QRcode con un'app QRcode reader), registrarti (se già non lo hai fatto) e poi iscriverti all'evento. Stampa il tuo biglietto e vieni sabato portando il tuo PC.

È OBBLIGATORIA L'ISCRIZIONE per partecipare all'evento. (numero di posti limitato)

Dove? Presso la Biblioteca Comunale di Barlassina, largo Armando Diaz 5.

Quando? Il sabato pomeriggio alle ore 15:00 (vedi calendario per le date)

Quanto costa? CoderDojo è **GRATUITO**

QRCODE



ISCRIVITI ! →

Email: cdbarlassina@gmail.com

Web: <http://www.coderdojobarlassina.it/>

Facebook: <https://www.facebook.com/pg/Coderdojo-Barlassina-2115120695178513/>

Coderdojo

Cos'è? E' una rete internazionale di volontari (detti mentors) pensata per promuovere il coding e la robotica educativa tra i più giovani. Un movimento no profit organizzato in club locali – detti Dojo – dove bambini e ragazzi dai 7 ai 17 anni imparano a programmare in modo divertente e gratuito.

CoderDojo deriva dall'unione delle parole coder, che significa programmatore, e dojo, un termine giapponese che indica il luogo dove si imparano le arti marziali. Una “palestra” digitale dove si allena il pensiero computazionale e si gioca con la robotica.

E' un laboratorio di programmazione gratuito e senza scopo di lucro.

Scopo dell'incontro è creare semplici videogiochi utilizzando *Scratch*, un programma per apprendere i concetti fondamentali della programmazione in modo semplice e divertente.

Coderdojo **non è un corso**, ma un momento ricreativo di divertimento e crescita insieme. Non è richiesta nessuna competenza particolare per poter partecipare, se non la voglia di **impegnarsi** per divertirsi insieme agli altri ed essere curiosi

Cosa serve? Passione per l'informatica, voglia di divertirsi, una merenda, un genitore (che dovrà restare presso il CoderDojo per tutta la durata dell'evento); un computer portatile con mouse (non importa se con Windows, Mac o Linux), se possibile con *Scratch* già installato e un caricabatterie.

Quanto dura? L'incontro avrà una durata di circa 2 ore e mezza circa, durante le quali verrà usato *Scratch* per imparare a programmare un semplice gioco.

Scratch (<http://scratch.mit.edu/>) è un programma gratuito sviluppato dal Mit - Massachusetts Institute of Technology, scaricabile sul sito: <http://scratch.mit.edu/scratch2download/>.

Scratch gira tranquillamente su computer con Windows, OsX o Linux (no ver 3). Durante la prima parte dell'incontro verranno illustrati i concetti base del software(per i principianti) e come creare un semplice programma che i bambini realizzeranno da soli, coordinati e assistiti da noi mentors.

Dopo una pausa merenda i ragazzi saranno liberi di personalizzare il loro gioco o crearne un altro sulla base di quanto imparato. Cerchiamo di stimolare la creatività e la collaborazione nelle attività proposte e di far lavorare fin da subito i ragazzi per fargli “sporcare le mani” con il codice e scoprire da soli le potenzialità di Scratch.